**LAPORAN PRAKTIKUM**

**PROYEK 2**

**JOBSHEET 1: INISIALISASI USULAN PROYEK**

**TI 3H**

**UNERO BHAGASKARA RAMADHAN MARBUN | 1841720173**

**DIMAS**

**RAIHAN**

**ANDHIKA**

**ARDYANSYAH**

**SUBHAN INDRA**

**TEKNIK INFORMATIKA**

**TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2020**

1. **Penggalian Ide Permasalahan dan Solusinya**

**TOPIK: App “Minion Rush: Despicable Me Official Game”**

****

**List positif dari topik:**

* Mempunyai target pengguna.
* Game mudah dipahami.
* Responsif, tampilan dapat menyesuaikan ukuran layar.
* Mendukung banyak bahasa.

**List negatif dari topik:**

* Misi yang ditawarkan game sangat repetitive (Mengulang)
* Tidak ada mode endless running pada game.
* Beberapa fitur harus ada yang di download dahulu sehingga kita baru mengakses fitur tersebut.
* Sistem P2W (Pay 2 Win) / *Microtransaction*.
* Menu / *Interface* yang membingungkan.

.

**Prioritas dari list negatif:**

1. Menu / *Interface* yang membingungkan.
2. Tidak adanya mode endless running pada game ini.
3. Sistem P2W (Pay 2 Win)
4. Diharuskan mendownload fitur dulu seperti Map untuk bermain

**Solusi:**

* UI yang perlu dirapikan.
* Riset UX yang user inginkan.
* Optimalisasi Layout pada Menu.
* Adanya fitur help untuk menjelaskan menu.
* UI dibuat lebih *friendly-user.*
* Membuat Layout *prototype* baru.

**Prioritas solusi:**

1. UI dibuat lebih *friendly-user*. (do now)
2. Optimalisasi layout pada Menu. (make a task)
3. Riset UX yang user inginkan. (make a project)
4. Membuat layout *prototype* baru. (make a project)
5. Adanya fitur help untuk menjelaskan menu. (forget for now)
6. UI yang perlu dirapikan. (do now)

**Diagram Impact & Effort**

|  |  |
| --- | --- |
| **Do Now**  **UI yang perlu dirapikan**  **UI dibuat lebih *friendly-user*** | **Make A Project**  **Riset UX yang user inginkan**  **Membuat layout *prototype* baru** |
| **Make A Task**  **Optimalisasi layout pada Menu** | **Forget For Now**  **Fitur help untuk menjelaskan Menu** |

****

**Kesimpulan:**

Pada game app **“Minion Rush: Despicable Me Official Game”**, game bisa dibilang cukup santai dan mudah dimainkan. Tetapi pada game ini sendiri, terdapat beberapa point yang bisa dibilang mengurangi hal positif dari game. Seperti pembelian penem

1. **Observasi**

**Blog Engaget yang membahas game P2W / *Microtransaction***

<https://www.engadget.com/2014-09-18-massivelys-archeage-launch-diary-day-six-p2w-and-the-early-v.html>

**Artikel PPT mengenai Repeated Games**

<https://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/6-254-game-theory-with-engineering-applications-spring-2010/lecture-notes/MIT6_254S10_lec15.pdf>

**Artikel optimalisasi game dari PCGAMER**

<https://www.pcgamer.com/what-optimization-really-means-in-games/>

**Artikel pentingnya Iklan dalam game**

<https://www.mobilemarketer.com/news/study-94-of-free-mobile-games-have-in-game-ads-as-developers-fortify-stra/569500/>